

# Installation de l'outil fpx2raw

## But

L'archive **fpx tool** contient l'outil de décodage *fpx2raw* qui, une fois installé, permet à GraphicConverter d'ouvrir les fichiers au format \*.fpx (FlashPix). Ce format développé par Kodak était utilisé par les fichiers diffusés sur les PhotoCD.

L'outil *fpx2raw* est extrait de la bibliothèque *fpx* dont la version complète est accessible sur le [site de imagemagick.org](http://www.imagemagick.org).

## Avertissements

L'outil *fpx2raw* offre un service supplémentaire facultatif à GraphicConverter, de ce fait l'installation et l'utilisation de **fpx2raw** sont de votre seule responsabilité. LemkeSoftware et Mac V.F. n'assurent ni le développement, ni le support technique de cet outil et ils ne sauraient être tenus pour responsable d'une détérioration ou d'une perte de données liées à son utilisation.

**Dans le doute, travaillez toujours sur une copie de vos données et disposez toujours d'un disque de sauvegarde** géré par un utilitaire tel que Time Machine, Synchronize Pro ou Synchronize X Plus, par exemple.

## Prérequis système

**fpx2raw** fonctionne avec GraphicConverter 10 ou une version supérieure.

## Installation

Pour installer **fpx2raw** déroulez les étapes suivantes :

1. Téléchargez l'installateur **fpx tool** depuis notre site.
2. Ouvrez l'archive *.dmg* en la double-cliquant. Le fichier *fpx2raw* s'y trouve.
3. Sélectionnez *Aller > Aller au dossier...* dans la barre de menu du *Finder*.
4. Saisissez le chemin d'accès suivant : **/usr/local** dans le champ *Aller au dossier* et cliquez le bouton *Aller*. Cette action affiche une fenêtre visualisant le contenu du dossier **local**.
5. Si le dossier **local** ne contient pas de dossier *bin*, créez un dossier *bin* dans le dossier **local**, sinon passez à l'étape suivante.
6. Ouvrez le dossier *bin* puis glissez/déposez le fichier *fpx2raw* dans ce dossier. Cette action termine l'installation de l'outil.

Si GraphicConverter est lancé, quittez-le et relancez-le. Les fichiers \*.fpx (FlashPix) peuvent désormais être ouverts.

## Groupe d'utilisateurs

Vous souhaitez poser des questions ? Proposer des fonctions ? Partager votre expérience avec d'autres utilisateurs ? En savoir plus ? [Rejoignez-nous sur le forum de GraphicConverter](#).